

10 NOVEMBRE 1955
Vol. XXI ★ N. 128

WALT DISNEY

100 PAGINE - L. 80
PUBBL. QUINDICINALE

TOPOLINO



ARNOLDO MONDADORI EDITORE



MARIO GENTILINI

Direttore responsabile



*Redazione - Amministrazioni
e Pubblicità:*

**ARNOLDO MONDADORI
EDITORE**

Via Bianca di Savoia, 20
MILANO

Tel.: 351.141 - 351.271

(otto linee con ricerca automatica della linea libera)



Stampa: Officine Grafiche

**ARNOLDO MONDADORI
EDITORE**

Verona



Publicazione autoriz. Spediz.
in abbon. postale gruppo 2°.
Il materiale Disney contenuto
nel presente periodico, è pubblicato per concessione della
S. A. I. Creazioni Walt Disney,
Milano, Via Ugo Foscolo n. 8



**TUTTI I DIRITTI DI PROPRIETÀ
ARTISTICA E LETTERARIA
RISERVATI**

SOMMARIO

Fasc. VI pag.

Topolino e l'eroe del West . . .	3
Paperon de' Paperoni e il bagno di fortuna	26
I tre porcellini in cerca di guai	37
Qualche giochetto	48
Gli Amicj di Topolino	52
Toposport	56
Topolino Club	60
Pluto, cane spaziale	62
Lilli e il randagio	66
I compagni di sventura di Lilli	97

ABBONAMENTI

TOPOLINO

ITALIA: Annuale L. 1.800 - Sem. L. 900
ESTERO: » » 3.000 - » » 1.600

ALBI D'ORO

ITALIA: Annuale L. 2.400 - Sem. L. 1.200
ESTERO: » » 3.200 - » » 1.800

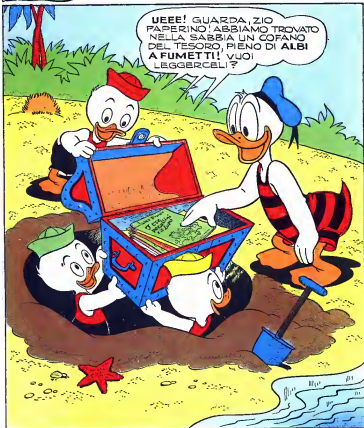
Inviare vaglia postale a: **ARNOLDO MONDADORI EDITORE**, Via Bianca di Savoia, 20 - Milano - oppure effettuare versamento sul Conto Corrente Postale 3/34552 intestato a: **ARNOLDO MONDADORI EDITORE**.

A Milano gli abbonamenti si possono sottoscrivere presso il negozio **MONDADORI PER VOI**, Corso Vitt. Em. 34, tel. 795832.
Per il cambio di indirizzo inviare L. 40.

PRINTED IN ITALY

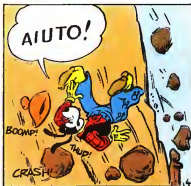
**WALT
Disney**

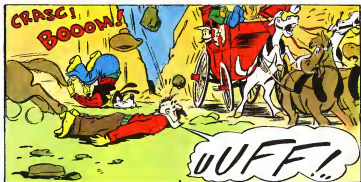
*LE AVVENTURE CHE OGGI VI
RACCONTO SONO STATE
VISSUTE DALLA BANDA DISNEY
QUEST'ULTIMA ESTATE: I TRE
NIPOTINI DI PAPERINO AVEVA
NO SCOPERTO SULLA SPIAGGIA
UN RICCHISSIMO COFANO RICO-
MO DI...*







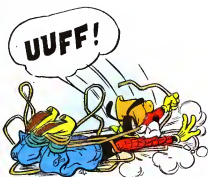






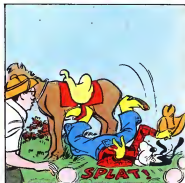




















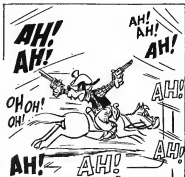






MENTRE LA PELLICOLA SI SROTOLA, APPARE EVIDENTE CHE IL MONTATORE E' STATO MOLTO DISTRATTO...





**NEL FRATTEMPO, PIPPO È TOR-
NATO SUL LUOGO DELLE SUE
ORE FELICI...**

IO NON SONO UN EROE,
FULMINE! SONO SEMPLI-
CEMENTE UN BUFFONE!



BENE... COMUNQUE, HO
AVUTO DEI MOMENTI FELI-
CI! ORA CHE SONO PASSATI,
PENSO CHE NON MI RESTI
ALTRO CHE SALIRE SULLE
ALTURE E FARE
L'EREMITA!



CONOSCO UNA BELLA
GROTTA NEL CANYON
DELLA JENA. SONO
SICURO CHE LAGGIÙ
NESSUNO RIDERÀ
DI ME!



PER GIOVE!
COMINCIA
A PIOVERE!

CORRI, FULMINE!
DOBBIAMO
SBRIGAR-
CI!



INTANTO...

QUESTO TEMPORALE
MI PIACE
POCO,
TOPOLI.
NO

NEMMENO
A ME!
E NEANCHE
A ME!



SPERIAMO
CHE PIPPO
ABBIA TRO-
VATO UN
RIPARO!

TEMO
CHE NON
POSSIAMO
PROSEGUI-
RE!







FINE

WALT DISNEY

PAPERON de' PAPERONI e il BAGNO di FORTUNA

ATTENTI ALLA BORSA, RAGAZZI! QUESTO ALBUM PARLA D'UN TACCAGNO CHE VENDEREBBE L'ANIMA PER UN SOLDO!

LA TUA DESCRIZIONE PUO' ADATTARSI A UNA SOLA PERSONA... LO ZIO PAPERON DE' PAPERONI!

SENTIAMO LA STORIA!





FINO AD OGGI NON HO
AVUTO UNA SOLA
LAGNANZA!

NON POSSO
AVERNE AVUTE...
DATO CHE PA-
PERONE E' IL
PRIMO
CLIENTE!



Più tardi...

GRAZIE,
ZIO PAPE-
RONE!

GRAZIE A TE!
ANCHE PER DUE
CENTO DOLLARI
SAREBBE STATO
A BUON MERCATO!



ORA CHE SONO
SATURO DI FORTU-
NA, PROBABIL-
MENTE GUADAGNE-
RÒ UN MILIONE
PRIMA DEL
TRAMONTO!



CHE SPECIE DI
FORTUNA CHIAMO
RESTI QUESTO?!



NON PUOI DARNE COLPA
ALLA FORTUNA!
LA COLPA È STATA
TUA CHE NON
GUARDAVI!

HMM...
PUO'
DARSI!



UÉ!... PER UN MOMENTO
HO TEMUTO CHE
VOLESSE FARSI
RESTITUIRE
IL DANARO!



DI RITORNO A CASA...

UEEE! TUTTE LE TARME
SONO SCOMPARSE!
IL BAGNO DI FORTUNA
COMINCIA A FARE
EFFETTO!



HANNO SMESSO DI DIVORARMI I MIEI BIGLIETTI DA UN DOLLARO, E...



ORA MI STANNO DIVORANDO GLI ABITI
DA DUECENTO DOLLARI!
AIUTO!



GASTONE DEVE
AVERMI SATURATO
DI **CATTIVA FORTUNA**,
PER SBAGLIO!



UH! OH!
ARRIVANO I
GUAI!



STA ARRIVANDO
PAPERONE,
ED E' FURIOSO
COME
UN TORO!







NATURALMENTE C'È UN
MEZZO SICURO PER
ESSERE FORTUNATO!
ED È DI PROCURARTI
UNA DELLE MIE
ZAMPE DI
LEPRE!

EHM...
COME
POTREI
PROCURARME-
LA?



SEMPLICISSIMO!
TE LA REGALERÒ IN
CAMBIO DELLA
NUOVA MACCHINA DA
CORSA
CHE TIENI
IN GARAGE!

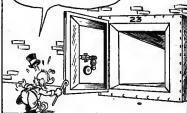
NIENTE
DA FARE!



CHE RAZZA DI STUPIDO
CREDE CHE IO SIA
DIVENTATO?!



UAK! LA CASSAFORTE
NUMERO 23 È VUOTA!
SONO STATO
DANNATAMENTE
DERUBATO!



QUEI DIAVOLI DI
BASSOTTI
SONO STATI
QUI!



DAMMI QUELLA
ZAMPA DI LEPRE!
SONO DISPERATO!

OH,
GAUDIO!





ED HA PROPRIO RAGIONE...

... ORA PROCEDETE PER
CINQUANTA PASSI
A SINISTRA E
FERMATE!



L'ISTINTO MI HA
GUIDATO A QUEST'ALBE-
RO CAVO, E ORA MI DICE
DI ENTRARE!
ENTRIAMO!



AH AH!
LA BANDA
BASSOTTI!

IHHHH!
COME HAI
FATTO A
TROVARCI?



UN COLPO DI
FORTUNA, PENSO!
EH EH!



Poco dopo...

ECCO!
IL MIO ADORATO DENARO
E' NUOVAMENTE SANO
E SALVO NELLA
MIA CASSAFORTE
NUMERO
23!



QUESTA ZAMPETTA
PELOSA VALE MILLE
VOLTE L'AUTOMOBILE
CON CUI L'HO
BARATTATA!





CIELO! COS'È
SUCCESSO
DELLA TUA
MACCHINA?!

CONTINUO
AD AVERE
DEGLI INCIDENTI!
TI!

DOPO QUEL BARATTO,
LA FORTUNA MI HA
VOLTATO LE SPALLE!
QUELLA ZAMPA DI
LEPRE DEVI ESSERE
STATA LA CAUSA DELLA
MIA FORTUNA, E NON
LO SAPEVO!

TI SCONGIURO,
RIDAMMELA!

POTREI
EVENTUAL-
MENTE
FARLO...
QUANDO SARÒ
STUFO DI VEDERM
CAPITARE COSE
MERAVI-
GLIOSE!

MA, NEL FRATTEMPO,
CHE COSA SARÀ DI ME?
IO NON SARÒ PIÙ IO,
SENZA LA MIA FAVOLOSA
FORTUNA! CHE FARÒ'?

C'È UNA COSA SOLA
CHE POTRESTI
FARE!

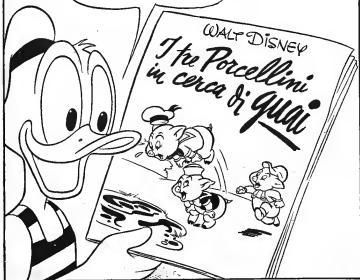
E cos'...

SPERO CHE QUESTO
BAGNO DA CENTO DOLLARI
SIA DI TUO GRADIMENTO!
FINO AD OGGI NON HO AVUTO
UNA SOLA LAGNANZA!
EH EH EH!

Fine!

WALT DISNEY
I TRE PORCELLINI
in cerca di **GUAI**

EH EH! ORA LEGGEREMO
QUESTO, RAGAZZI!
SONO CURIOSO DI VEDERE
COS'E' SUCCESSO ALL'ASSENATO
GIMMI E AI SUOI **DISSENNATI**
FRATELLI!





PER CANNA DA PESCA
AVETE USATO RAMOSCEL-
LI TROPPO SOTTILI CHE
SI SPEZZERANNO AL
MINIMO SFORZO!

AVRESTE DOVUTO
SCEGLIERE UNA
ROBUSTA CANNA
DI BAMBU', COME
HO FATTO IO!

GIÀ!



E' SEMPRE PIU'
PERSUASO CHE
SIAMO DUE BUONI
A NULLA!

RSST!
BZZZ...
BZZZ...
BZZZ...



AH AH!

QUESTO
LO METTERA'
A POSTO!



GIMMI! GUARDA!
STIAMO AFFON-
DANDO!

CIELO!
SI E' APERTA
UNA FALLA!







SIAMO SICURI
CHE NOI SAPRE-
MO COME
TRATTARLO!

SÌ! NON È POI
TANTO DURO!

BADATE CHE
IL VOSTRO MO-
DO DI PARLARE
NON VI METTA
NEI GUAI!

CIO' CONFERMA QUEL-
LO CHE HO SEMPRE
DETTO: SIETE DUE
CERVELLI DI
GALLINA!



VORREI PROPRIO
AVERE UN'OCCASIONE
PER DIMOSTRARTI
CHE TI SBAGLI!

UH! OH!
MI PAR D' AVER
VISTO IL LUPO!

IO VADO AVANTI IN
ESPLORAZIONE, RAGAZZI!
SE LO VEDO, LANCIO
UN GRIDO!

BENE!



PRESO!

AIUTO!

MAMMA MIA!
IL LUPO HA
CATTURATO
GIMMI!

EH EH EH!

SALVATEMI!



QUESTA E' LA NOSTRA
GRANDE OCCASIONE!
LO SALVEREMO
E COSI' SARA'
COSTRETTO
AD AMMETTERE
CHE SIAMO PIU'
FURBI DI QUEL
CHE PENSA!

GIUSTO!



IL LUPO STA DIRIGENDOSI
VERSO IL VECCHIO MULINO
ABBANDONATO, SULLA
RIVA DEL LAGO!

ASPETTA UN
MOMENTO!



FACCIAMO I FURBI!
SE CI AVVICINIAMO COSI',
IL LUPO CI VEDRA'!
FACCIAMO INVECE IL
GIRO DEL LAGO, E
PASSIAMO DALL'ALTRA
PARTE!

GIUSTO!



INTANTO...

EH EH! QUEI DUE SCERVEL-
LATI TENTERANNO CERTA-
MENTE DI VENIRTI A
SALVARE, GIMMI!



E SE SARANNO
SVENATATI COME AL
'SOLITO, FRA POCO
IO AVRO' TRE
PORCELLINI!
EH EH EH!



MA COME MAI TI SEI
LASCIATO CATTURARE?!
E DIRE CHE SEI IL
PIU' FURBO DEI
TRE!



**INTANTO UNA BARCA
MIMETIZZATA SI AVVICINA
ALLA PARTE POSTERIORE
DEL VECCHIO MULINO...**

**ZITTO! ORA CI VUOLE
PRUDENZA!**



**SSST!.. ENTREREMO
DA QUESTA
PORTA, E...
VIA!**



**CU-CU! ECCOMI!
VI STAVO ASPETTANDO!
EH EH! LA VOSTRA BARCA
E' CAMUFFATA PROPRIO
A DOVERE!**



**INDIETRO, O TI
ROMPIAMO LA
TESTA!**

PROVATE!



**SBAGLIATE MIRA!
BEL COLPO! STORDENDOV
L'UN L'ALTRO, MI AVETE
FACILITATO LE COSE!**



**CARO GIMMI, I TUOI
FRATELLI NON SONO
PER NIENTE CAMBIATI!
SONO SEMPRE...
EH?!**









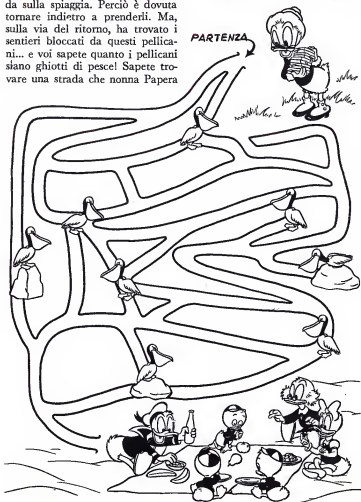
EBBENE, RAGAZZI, VOLETE FARE
QUALCHE GIOCHETTO CON ME?
BÈNE! AVVICINATEVI AL BECCO
DEL PELLICANO, E INCOMINCIAMO!



IL PROBLEMA DI NONNA PAPERA

Nonna Papera ha dimenticato in macchina i panini di sardine che aveva preparati per la merenda sulla spiaggia. Perciò è dovuta tornare indietro a prenderli. Ma, sulla via del ritorno, ha trovato i sentieri bloccati da questi pellicani... e voi sapete quanto i pellicani siano ghiotti di pesce! Sapete trovare una strada che nonna Papera

possa percorrere per raggiungere gli altri, senza incontrare i pellicani e dividere con essi i panini?



CERCATE Bene e Presto!

Paperino, Paperina e i ragazzini quest'estate stavano facendo merenda sulla spiaggia. Avevano portato un mucchio di roba, naturalmente, gran parte della quale cominciava con B o con P. Vedete un po' se sapete identificarla.

*B: Barca, Berretto, Bicchiere, Benda, Bibita,
Bottiglia, Barattoli, Burro, Banane, Becco.
P: Palla, Pico, Pettirosso, Piatto, Pane, Po-
sate, Paniere, Pera, Piolo, Prua.*

SOLUZIONE



LA CORSA DELLE STELLE DI MARE

Quando i Paperini tornano a casa dalla spiaggia, giocano alla corsa delle stelle di mare. Se volete imitarli, ecco come si fa.

Usando questo disegno come modello, tracciatene il contorno su un cartoncino pesante, oppure su un foglio di carta bianca che poi incollerete su un cartone. Potrete fabbricarvi quante stelle vorrete. Quando le avrete ritagliate, coloratele di bruno chiaro.

Fate passare attraverso il foro d'ognuna di esse uno spago lungo un paio di metri e legatene una estremità ad una sedia.

Lasciando la stella posata in terra, vicino alla gamba della sedia, prendete in mano l'altro capo dello spago e tiratelo in tutta la sua lunghezza in modo che resti disteso e che la stella si sollevi leggermente dal suolo.

Poi, scuotete leggermente lo spago, in modo che la stella *camminando* sul suolo si avvicini ondeggiando alla vostra mano.

Facendo questo gioco in due o tre avversari, sarà vincitore quello che riuscirà a far correre più in fretta la propria stella, dalla sedia fino alle mani.



GLI AMICI

DI TOPOLINO

IL VERO AMICO

*Se qualche volta in mente
giam tristi pensieri
e il cuor gonfio e silente
ti chiede amici veri,
non ricercar con gli occhi
bensì scruta nel cuore
e conoscerai gli sciocchi
che accrescon il tuo dolore.
Come vate disse ed io ridico
« quando felice in su la ruota
[siede »
non ricercar allora il vero
[amico
e non creder a quel che l'oc-
chio vede.
Perciò, quando fanciullo birichino
non vuoi far errori madornali,*



*ricerca Minni o Topolino
che son tutti amici eguali.*

Poesia di RAFFAELE FERRONI
Sant'Elia Fiumerapido
(Frosinone)

A PAPERINO

*Ecco il furbo Paperino,
che va a spasso pian pianino,
ed ha al fianco Paperina,
che, graziosa e elegantina,
gli si accosta all'orecchio
e gli parla di sottocchi,
ma che gli dirà mai?
« O il gelato o te ne vai! »
Lui (sospiro, poveretto)
già le dona un bel sorbetto,
ed in tasca, poverino,
non rimane che un soldino.*



Silvano Menini
di Verona



Liberio Malaguti
di Bologna



Enrica Costantini
di Roma

*Poi di corsa va a impegnare
(per potere poi mangiare)
il magnifico orologio.
Poverino, com'è mogio!*

Poesia di MARA GAROFALI
Via Monaldo Calari 13 (Bologna)

ECCO L'ESTATE VA VIA!

*Ecco, l'autunno s'avanza,
foglie a passo di danza,
cadon e copron la via.
Ecco, l'estate va via!*

*Ecco la prima pioggerella
fina fina, quasi bella.*

Il bimbo a scuola s'avvia.

Ecco, l'estate va via!

Il mare diventa cupo.

Già vien neve sul dirupo.

È già deserta la via.

Ecco, l'estate va via!

*Ed a stormi od a schiere
le rondinelle nere*

della nave, van sulla scia.

Ecco, l'estate va via!

Poesia di PAOLA BENINCASA
e MARA BRUNETTO



Mariano Professione
di Vicenza

126

BUONO PER LA RICHIESTA DELLA TESSERA DI AMICO DI TOPOLINO

Inviare questo tagliando in busta chiusa (inserendo dentro la busta lire 30 in francobolli), al seguente indirizzo: TOPOLINO - Casella Postale n. 1540 - Milano. Ripeto: la busta deve essere affrancata con 25 lire, e dentro la busta dovete mettere le 30 lire della richiesta della tessera in francobolli.

Cognome.....

Nome.....

Città.....

Via e num.....

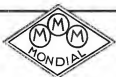
Sei abbonato? Sì o No → ☐

Professione del padre.....

Quanti anni hai? → ☐

Quale personaggio della "Banda Disney" preferisci?

Officine
MODESTO



Meccaniche
MOLGORA

Nuove serie di modelli DEPOSITATI e CORAZZATI:

6

COLPI

PECOS BILL KID

mod. 1954



PECOS BILL

mod. 1951

8

COLPI

10

COLPI

PECOS BILL

mod. 1955



Veri gioielli di meccanica. In vendita nel tipo comune e di lusso.
RAGAZZI!!! Non lasciatevi ingannare e pretendete gli autentici revolver PECOS BILL

RIFIUTANDO LE IMITAZIONI

IN VENDITA PRESSO TUTTI I MIGLIORI NEGOZI DI GIOCATTOLI, ARMI E SPORT

TOPOLINO PESCATORE

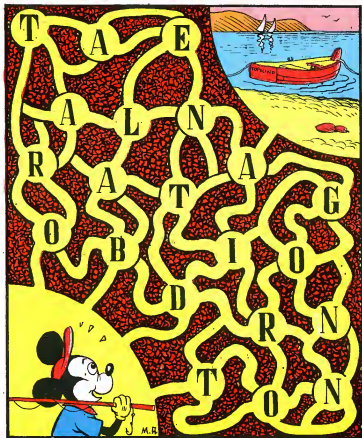
Con la canna, l'amo e l'esca

Topolino va alla pesca...

ma non sa quale strada prendere per raggiungere il mare. Volete indicargliela? Leggendo le lettere

che incontrerete per via, formerete il nome del pesciolino che Topolino si propone di pescare.

Soluzione: BARRA.



DAI NOSTRI INVIATI SPECIALI PIPPO E PAPERINO

Camminata di 100 chilometri

Ogni anno, ai primi di novembre, c'è la gara atletica più pittoresca e più faticosa: la «Cento chilometri» di marcia.

La «Cento», che quest'anno è alla sua trentaquattresima edizione, nacque nel 1909, al tempo d'oro del podismo. Gli organizzatori ritennero che sarebbero occorse almeno dodici ore per fare quel po' po' di camminata, e prevedero l'arrivo all'Arena di Milano per le 15; e per tale ora indissero la riunione.

Il vincitore, l'inglese Ross - un marcantonio di un metro e novanta e con enormi baffoni - impiegò invece 11.05', e quando entrò nell'Arena, vide che gli spalti erano deserti, e ci rimase male. Ma restarono sorpresi anche gli spettatori che via via affluivano, apprendendo che il vincitore era già arrivato.

Giunse secondo Donato Pavesi, il quale vinse la successiva edizione. Dominò per una ventennio la gara, con ben sei vittorie.

I centisti vengono... punzonati, e c'è una ragione. Alcuni anni



ALIGHIERO
GUGLIELMI

vincitore di tre «Cento» consecutive: nato a Padova, è ferroviere nell'Alessandrino. Dopo di lui, vinsero sempre gli stranieri. Negli scorsi due anni, fu primo lo svedese John Ljunggren: nel 1954, complì il percorso in ore 10,31', alla media oraria di km. 9,478. Secondo, in 10,37', l'inglese Victor Stone, e terzo, in 10,45', l'italiano Resta, che ebbe un meraviglioso finale.

fa, partecipò alla «Cento» un'associazione con alcuni atleti e un seguito di motocarrozzette. Si scoprì poi che, durante la notte, i marciatori del gruppo si scambiavano il posto in gara con compagni freschi di energie: in un punto propizio, nell'ombra, passavano loro il cosiddetto schienale - il rettangolo di tela col numero di iscrizione - e per un tratto di strada si riposavano sulle motocarrozzette.

Lo «schienale» non costituiva una sicura garanzia, e allora, per rendere impossibili o almeno più difficili le frodi, si decise di... punzonare i marciatori: ciascun concorrente riceve un braccialetto di spago, con un medaglione di carta, sigillato con un piombino.

Una parte del merito delle affermazioni dei centisti spetta agli accompagnatori, che hanno un bracciale bianco col numero del rispettivo atleta. Pedalano a fianco del loro marciatore, su una bicicletta carica di vivande: lo rificollano, lo rincuorano nei momenti di «cotta».

IL CALCIATORE DAL BRACCIALE

Non vi basta sognare di divenire un fuoriclasse del calcio, un cannoniere irresistibile: vi piacerebbe essere anche il capitano della squadra del vostro cuore, entrare in campo alla testa dei compagni e guidarli alle più belle vittorie.

Una volta, il capitano era in tutto il condottiero della squadra, anche nel campo tecnico, e dirigeva pure gli allenamenti. Così, De Vecchi, capitano del Genoa.

Poi, con l'avvento degli allenatori e dei direttori sportivi, il compito del capitano si è ristretto. Ma la carica, ambitissima, ha avuto la sua consacrazione ufficiale quando si stabilì un'insegna di comando: una fascia al braccio sinistro.

Come si diventa capitano? Non c'è una regola fissa per la scelta. Di solito il bracciale è dato al giocatore più anziano. A volte però gli si preferisce l'atleta di classe, di fama, di prestigio che abbia giocato in maglia azzurra.

Occorre conoscere bene i regolamenti e possedere calma ed equilibrio: nei momenti tumultuosi, il capitano deve ricondurre i compagni alla serenità e non gettare benzina sul fuoco. Ci sono giocatori di classe che si lasciano trascinare spesso dall'impeto dell'ira: il bracciale di capitano non è per loro.

CAPITAN BONIPERTI



Capitano per eccellenza è Gian Piero Boniperti, che ha tutti i meriti per essere il condottiero della sua squadra. Ha il diritto di anzianità: è dal 1946-47 alla Juventus, cui era giunto diciottenne direttamente dalla squadra locale del Momo. Ha giocato più di due dozzine di volte in squadra nazionale A e ne è il capitano, quando indossa la maglia azzurra. Poi ha il prestigio della classe, è un accademico del calcio, uno dei nostri migliori. Classici capitani furono pure De Vecchi, Meazza, Mazzola.

I CAPITANI TITOLARI DELLE SQUADRE DI "A"

MILAN: Nordahl
ROMA: Venturi
BOLOGNA: Cappello
FIORENTINA: Rosetta
NAPOLI: Amadei
JUVENTUS: Boniperti
INTER: Armano
SAMPDORIA: Mari
TORINO: Cuscela
GENOA: Carapellese

LAZIO: Vivolo
TRIESTINA: Dorigo-Petagna
ATALANTA: Annovazzi
NOVARA: Balra
LANEROSSE: Miglioli
PADOVA: Scagnellato
PRO PATRIA: Toros
SPAL: Lucchi

IL CALCIO D'ANGOLO

Il calcio d'angolo (corner) si ha quando la palla esce dalla linea di fondo, al di fuori della porta, dopo essere stata giocata da un atleta della squadra che si difende. Il tiro viene fatto di solito dall'ala della squadra attaccante. Egli mette il pallone in qualsiasi punto dell'area di angolo, e spara. Fin tanto che la sfera non è in gioco, gli avversari non devono avvicinarsi a meno di metri 9.15.

Una porta segnata direttamente su calcio d'angolo è valida. La cosa può accadere: famosi sono i gol realizzati dall'ala juventina Mumo Orsi, con spettacolosi tiri ad effetto.

Chi tira il calcio d'angolo non deve rigiocare la palla prima che questa sia stata toccata o giocata da altro calciatore.

Nel caso di infrazione al regolamento, si concede alla squadra avversaria un calcio di punizione indiretto, dal punto nel quale il fallo viene commesso.

Molti sono i sistemi adottati dagli allenatori per far battere il calcio d'angolo. In ogni caso, non si deve tirare il pallone a caso, sull'assemblamento di giocatori davanti alla porta. Lanciare la sfera, invece, in un punto in cui un compagno bene piazzato sia in grado di tirare in rete. Spesso, l'ala fa un passaggio all'indietro, a un mediano, oppure uno raso terra e corto a un attaccante, il quale smisti ad un compagno in posizione propizia per il gol.



In questo disegno vedete da quale punto dell'area d'angolo deve essere calciato il pallone per aversi una parabola interna, cioè convergente sulla porta, od esterna, che se ne discosti. Quanto al piede, usare quello più vicino alla linea della porta per avere un tiro che allontani la palla dal portiere. Calciare con l'altro piede più distante dalla linea della porta, per conseguire l'effetto opposto. Naturalmente, dalla posizione che il tiratore prende, gli avversari possono indovinare la traiettoria della palla. Occorre perciò che l'ala se la sbrighi con la maggiore rapidità per non dare tempo agli avversari di premunirsi. Il calciatore non può spostare la bandierina d'angolo per tirare più comodamente, altrimenti viene ammonito, e, in caso di recidiva, espulso dal campo.

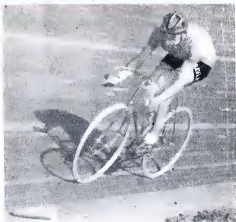
IL PRIMATO DELL'ORA

È questa la stagione degli assalti ai primati ciclistici, al Velodromo Vigorelli di Milano, la « pista magica ». Il record più arduo e ambito è certamente quello dell'ora senza allenatori: soltanto due italiani, Olmo e Coppi, lo conquistarono. E proprio in questi giorni, tredici anni fa, il Campionissimo lo toglieva al francese Archambaud, realizzando uno dei suoi capolavori.

Coppi aveva allora ventitré anni ed era militare, porta-ordini del 38° Fanteria: lo chiamavano l'espresso-razzo.

Il 7 novembre 1942, Coppi si lanciò sulla pista. « Quel che soffrì in quei sessanta minuti » narrò poi « ve lo lascio immaginare. Dopo i primi venti minuti, durante i quali i miei tempi si mantennero leggermente superiori a quelli del francese, sentii la pedalata appesantirsi e perdere regolarità. »

Reagì a strappi, con sgroppate furiose. Si levò un ventaccio gelido. A ogni giro, la campana segnalava ritardi sulla tabella di marcia. Ormai il tentativo pote-



Per invalidare il primato di Coppi, si disse che la lunghezza della pista, alla linea rossa di demarcazione, era minore di quella calcolata dai giudici. Ma si ribatté che, lungo il margine interno della stessa pista erano stati disposti dei sacchetti che obbligavano Coppi a correre a trenta centimetri di distanza dalla linea rossa di demarcazione. E ciò fu provato, fra l'altro, con questa fotografia.

Alcuni primatisti mondiali dell'ora

1893:	H. Desgrange,	km. 35,325
1905:	Petit Breton,	km. 41,110
1913:	Oscar Egg,	km. 43,525
1935:	G. Olmo,	km. 45,017
1937:	Archambaud,	km. 45,767
1942:	F. Coppi,	km. 45,798

va dirsi fallito, quando, a dieci giri dalla fine della prova, Coppi ebbe un ritorno di energia e marciò a un'andatura da *sprint*, guadagnando trentun metri sul record di Archambaud.

« Mi sentivo » raccontò poi « di continuare un'altra ora e più alla caccia di primati. Fu un vero peccato che i presenti, nell'entusiasmo, non capissero i miei cenni e mi impedissero di proseguire. »

Queste colonne sono dedicate esclusivamente alle SAT, CAT e affini. I programmi, le idee, gli sviluppi delle Società Amici di Topolino e tutte le comunicazioni che i presidenti o i soci delle Società stesse vorranno fare a mio mezzo per tenersi continuamente in contatto fra di loro, troveranno qui lo spazio riservato completamente a queste iniziative. Sotto, Amici, inviatemi i vostri programmi, le vostre idee, i vostri desideri. QUESTO SPAZIO È TUTTO VOSTRO!

Indirizzate la vostra corrispondenza a: **TOPOLINO CLUB**, Via Bianca di Savoia 20, Milano

TOPOLINO Club

ELENCO NUOVE SAT

SATM (Soc. Amici Top. di Milano) di **UGO DE GIUSTI** - Via Mosè Bianchi 70, *Milano*. **CLUB QUI QUO QUA** di **GAETANO ROMANO** - Via Egiziaca a Pizzofalcone 63, *Napoli*. **SICAT** (Soc. Italiana Catanese Amici Top) di **FRANCO GUARELLA** - Via G. D'Annunzio 76, *Catania*. **SPAT** (Soc. Pescarese amici Top) di **GAETANO**

D'URSO - Via Regina Elena 66, *Pescara*. **SATP** (Soc. Amici Top e Pap) di **FABIO PRETI** - Via M. Roncioni 2, *Prato* (Firenze). **CISEGT** (Club It. Scalatori & Gio-

vani Esploratori di Topolino) di **ELIO ESCHER** - Via S. Pietro 54, *Catania*. **SCAT** (Soc. Costruttori Amici Top) di **MARIO MANCA** - Via Fed. Cesi 44, *Roma*. **SATP** (Soc. Amici Top e Pap) di **GABRIELLA PAPA** - Via Sostegno 65 bis-11, *Torino*. **SAT** di **GABRIELE CENSI** - Via Fabio Filzi, *Porto S. Giorgio* (Ascoli Piceno). **SATC** (Soc. Amici Top Castelnovesi) di **PIERO E PAOLA TRITI** - Via Roma 29, *Castelnuovo Garfagnana* (Lucca). **AFT** (Amici Filatelici Top) di **NICOLA CRINTI** - Via Andrea Costa 27, *Milano*. **SAT** di **GABRIELE DEL PELA** - *Castelfioren-*



Alina Orzeszko
di Bologna



Fabio Morelli
di Roma

tino per Varna (Firenze). APAT (Ass. pisana Amici Top) di CARLO GUIDI - Via S. Michele 4 bis, *Pisa.* SAT di PIERLUIGI CARLONI - Via Tirso 19 *Oristano (Cagliari).* CEAT (Club Estivo Amici Top) di GIANCARLO ARDENTI - Via Filzi 19, *Rimini.* SAT di SALVATORE CANTUCCI - Via Tevere 8, *Grosseto.* SAAT (Soc. Annuale Amici Top) di STEFANO BARBIERI - Viale Monza 30, *Milano.* CTC (Club Top Cavese) di OTTAVIO LAMBERTI - Via R. Senatore 58, *Cava dei Tirreni (Salerno).* CANT (Circolo



Maria Serio
di Napoli



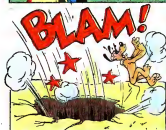
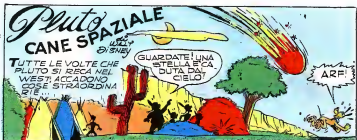
Dario Rapini
di Este

Amici Napoletani Top) di ARTURO CUOMO - Via Margellina 174, *Napoli.* AVALT (Ass. Valdostana Amici e Lettori Top. di ANDREA LEONARDI - Via C. Battisti, *St. Vincent (Aosta).* SATIF (Soc. Amici Top Italiani Filatelici) di PIERGIORGIO OTTAVIANI - Via A. Vecchi 32, *Perugia.* SAT di CLAUDIO COCEVER - Via Capuano 2, *Trieste.* SATCS (Soc. Amici Top Castelvetrore Siciliana) di ENZO MILITELLO - Via 4 Novembre 16, *Castelvetrore (Taranto).*

AMICI DI TOPOLINO TESSERATI

Ritagliate il bollino qui stampato e incollatelo sul casellario della vostra tessera. Chi non ha ancora la tessera, lo ritagli a lo conservi per applicarlo quando sarà tesserato. I bollini serviranno ad assicurarvi un premio di assiduità come da regolamento.









NOI VI ASSICURIAMO CHE DA UNA PARTE O DALL'ALTRA QUALCOSA DEVE AVER PROVATO...





CHIEDETE CATALOGHI GRATIS APPARECCHI ED ELENCO FILMS

**ASSOLUTA TRANQUILLITÀ D'ACQUISTO
SPEDIZIONE IMMEDIATA OVUNQUE**

Scrivete la richiesta su lettera o cartolina e spediremo subito in contrassegno. **PAGHERETE AL POSTINO ALLA CONSEGNA DEL PACCO.** Il Cine Max modello 1 a manovella completo di lampada speciale e bobine pronto per il funzionamento costa Lire 3800 più L. 400 per spedizione. Se desiderate pagare anticipato inviate vaglia di L. 4200. Indirizzare lettera o vaglia alla Direzione:

I. G. C. - Via Politecnico 3 (Grattacielo Svizzero) Milano - Telefono 79.81.66

PER OGNI APPARECCHIO UN BREVE FILM GRATIS A TITOLO CAMPIONE.

Il Cine Max proietta come nelle sale cinematografiche. L'unica differenza è la grandezza del quadro. Avrete sempre il cinema in casa. Le pellicole sono come quelle usate nel cinema, con la sola differenza che sono di larghezza passo internazionale 8mm. Il Cine Max è fabbricato dalla I. G. C. È un prodotto della massima garanzia. Si vende in tutto il mondo e da ovunque riceviamo lettere entusiastiche di ragazzi e genitori.



FILM AVVENTURE

Pecos Bill - Tedos Kidd
Tarzan

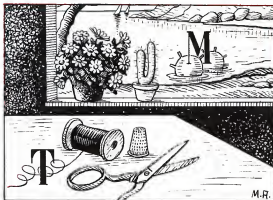


FILM COMICI

Ridolini - Charlot
Fiabe - Sport



REBUS: 1, 4; 1, 4=3, 7

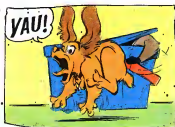


Soluzione: T refe — M mine = TRE FEMMINE

LILLI e il RANDAGGIO

WALT Disney

Lilli è una graziosa cagnolina che vive in casa di una coppia di sposi ai quali è nato da poco un bambino. Lilli ha anche due amici: un vecchio scozzese austero e avaro, e un segugio ancor più vecchio che ai suoi bei tempi era un famoso cercatore di tracce. C'è anche un terzo amico: uno sconosciuto vagabondo chiamato "il randagio" che non è forse la compagnia più raccomandabile per una cagnetta di buona famiglia... Un giorno Lilli, passando vicino a un cesto, sente un misterioso rumore e...









LILLI NON SI E'
ANCORA RIMES-
SA DALL'O SDE-
GNO, QUANDO...

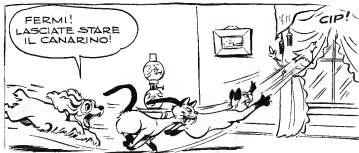


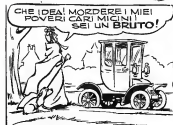
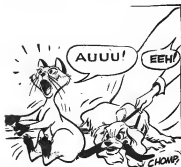
OH, OH! SI AVVICI-
NANO AI
PESCI
ROSSI!

UUUFF!











I CANI, COME L'ESPERIENZA INSEGNA, SONO MOLTO SIMILI AGLI UOMINI...



FATE CHE UNO SI METTA A CORRERE, E IN BREVE GLI ALTRI LO SEGUIRANNO...



SE MAI MADAMIGELLA EBBE BISOGNO D'UN CAVALIERE, QUESTA E' PROPRIO LA VOLTA BUONA...

ED ECCO ARRIVARE IL CAVALIERE, SE PURE NON PRECISAMENTE A CAVALLO...



L LILLI
NARRA
LA TRISTE
STORIA
AL RANDA-
GIO...

...E ADESSO NON SO CHE COSA FARE!

PRIMA DI TUTTO
DEVI SBA-
RAZZARTI
DI QUELLA
TRAPPOLA!
HMMM...
MA IN
CHE
MODO?







ORA DOVREI
TORNARE
A CASA!

A CASA?!

PROVA A TORNARE A
CASA E INFILERAI
LA TESTA IN
UN'ALTRA MUSEO!
LA! DEVI RESTAR
QUI QUALCHE
ORA!



LASCIALI **PREOCCUPARE**
UN POCHINO... E
ALLORA TI ACCOGLIE-
RANNO CON UN
BANCHETTO DI
BOCCONCINI DI
OSSA BOLLITE!

MA...

A PROPOSITO DI CIBARIE!
SCOMMETTO CHE QUEL-
LA ZIA DEI GATTI NON TI
HA DATO UN PASTO DECE-
NTE DA QUANDO E' ARRIVA-
TA IN CASA
TUA!

NO!
MAI!

E ALLORA VIENI CON ME!
ANDIAMO A BANCHET-
TARE IN CITTA':
VEDRAI COM'E'
BELLA LA VITA
DA CANI!

IL RANDAGIO ACCOMPA-
GNA LILLI ALLA PORTA DI
SERVIZIO DI UN RISTO-
RANTE ITALIANO...

IL PADRONE SI
CHIAMA PEPPINO
ED E' UNA PEGLIA
D'UOMO.





FINITO
DI MANGIA-
RE, IL RAN-
DAGIO PRO-
PONE DI
ANDARE
AL
CIRCO...



**DOPO LO
SPETTACOLO
NON POTEVA
MANCARE
UNA PASSEG-
GIATINA
NEL PARCO...**



**CEMENTO
FRESCO**



**E DOPO UNA GIORNATA COSI' EMO-
ZIONANTE, CI VOLLE UN PO' DI RIPOSO...**



**ERA UNA NOTTE ILLUMI-
NATA DA UN'IMMENZA LUNA!**



**...COSI' BELLA CHE NON SI AC-
CORSERO DEL TEMPO CHE
PASSAVA VELOCE...**



**QUALCOSA CHE
NON VA, COLOM-
BELLA?**

**POVERA ME,
AVREI DO-
VUTO ES-
SERE A
CASA DA
ORE E ORE!**



**I PRIMI RAGGI DEL SOLE MATTUTI-
NO COLSERO LILLI DI SORPRESA.**

**COSA? IO CREDEVO CHE TU VO-
LESSI VENIRE CON ME A FARE UN
GIRO PER LA CAMPAGNA! AVVENTU-
RE! EMOZIONI!
VITA VISSUTA!**

**DEV'ESSER BELLO! MA C'E'
UN BAMBINO, E IO HO PRO-
MESSO DI SORVEGLIARLO
E PROTEGGERLO!**







E IN UN BATTER
D'OCCHIO, LILLI
FU RINCHIUSA
NEL CANILE
MUNICIPALE...

ENTRA!

GUARDA GUARDA!
ABBIAMO UNA NUOVA
OSPITE, RAGAZZI!

SLAM!







HA UNA DOZZINA DI FIDANZATE... LULU', FIFI', CLO-CLO...



E ANCHE MIA SORELLA ROSITA CHIQUITA MARIQUITA JUANITA, CARAMBA!

SANTO CIELO!



SÌ, CARINA! QUELLO È IL RANDAGIO: LO SCAVEZZACOLLO DELLA CITTA'!



AH-H! MA UN GIORNO O L'ALTRO QUALCHE RAGAZZA DIVERSA DALLE ALTRE... UN TIPINO DELICATO...

COME LA' NO. STRA MISS ELEGANZA, EH?!



PUÒ DARSÌ! E ALLORA PERDERÀ LA TESTA, E CON LA TESTA PERDERÀ LA PRUDENZA E... BUM!

E ALLORA CADRÀ NEL LE GRINFIE DELL'ACCA, LAPPÀ, CANI... E SARÀ LA FINE!

NON CI CREDO PER NIENTE! SONO SICURA CHE QUEL... QUEL RANDAGIO È TROPPO EGOISTA PER RISCHIARE LA PELLE!



CARAMBA! SE
NON SBAGLIO
CE L'HA CON
LUI!



IN BASE AL
NUMERO
DELLA ME,
DAGLIETTA,
FU INDIVI-
DUATO L'IN-
DIRIZZO DI
LILLI, CHE
POCO DOPO
VENNE RI-
PORTATA
A CASA...
TRISTE, DE-
LUSA, IN
DISGRAZIA!

BENE! AVREI GIURATO
CHE SARESTI FINITA
NEL CANILE MUNICI-
PALE! FATE SEMPRE COSÌ,
VOI CANI!



FORSE QUESTA CA-
TENA T'IMPEDIRÀ DI
SCAPPARE UN'AL-
TRA VOLTA... PER
QUANTO A ME
NON INTERESSI
PER NULLA!



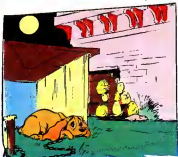
MA SEMBRA CHE LISA
FOSSE PREOCCUPATA
PER TE... IL CIELO SÒL,
TANTO SA PERCHÉ!



QUELLA
NOTTE...



DUE LUCIDI OCCHIETTI SPIARONO
FUORI DAL RIPARO DEI TRONCHI...
IL TOPO SAPEVA CHE ERA VENUTA LA
BUONA OCCASIONE D'ENTRARE IN CASA...



... POICHÉ IL CANE DI GUARDIA
ERA IN CATENE!

**MA UN MO.
MENTO!
PRUDENZA,
TOPO!**
FLOCK E FIDO
SI STANNO
AVVICINANDO!



BUONA
SERA,
SIGNORINA
LILLI!

TO'TO', GIOVINOTTA,
QUESTA CATENA
SIGNIFICA CHE
QUELLE CHIACCHIE,
RE NON ERANO
PETTEGOLEZZI!



QUALI
CHIACCHIERE?

EHM... IN GIRO
SI DICE CHE
TU E... EHM...



EHM... CHE TU...

CHE SONO STATA
SORPRESA MENTRE
DAVO LA CACCIA AL
LE GALLINE E HO
PASSATO UN GIOR.
NO AL CANILE
MUNICIPALE?



SI... QUALCOSA DEL GENERE.
MA NOI, NATURALMENTE,
NON L'ABBIAMO CREDUTO!

EBBENE,
E VERO!

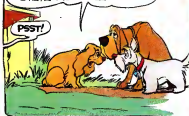


E NON VOGLIO MAI PIU' VEDERLO!
QUEL... BRUTO! E' SCAPPATO,
LASCIANDOMI NEI PASTICCI!



ADESSO GUARDATEMI!!
INCATENATA! NON SONO MAI
STATA PIU' INFELICE DI...

PSST!



C'E' QUALCUNO
IN CASA?

GR... R... R...
GUARDA, GIO.
VINOTTA!
GUARDA
QUEL LAZZARO
NE!





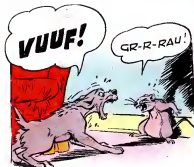
IMPROVVISAMENTE...



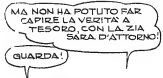
L' VICINO...



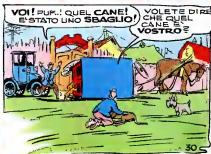
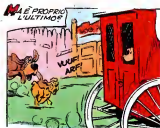














NELLE SETTI-
MANE SEGUEN-
TI TROVIAMO FIDO
IN CONVALESCENZA...



E NON POTREBBE ESSERE PIÙ FELICE,
PERCHÉ LA CASA ACCANTO
È PIENA DI FELICITÀ...



Fine

I compagni di sventura di LILLI

Conosciuti in molte nazioni col nome di « Barzoi », gli zii le zie, i cugini di Boris - il canelupo russo - furono usati in Rus-

che « Levriero Russo » è dotato di grande velocità e resistenza, e, per quanto abbia un coraggio da leone, è gentile e docile

Boris



sia fin dalla prima metà del secolo XVII per dar la caccia ai lupi, alle lepri ed altra selvaggina.

Questo aggraziato e aristocratico animale, chiamato an-

in casa. Contrariamente a quanto si crede comunemente, è anche molto intelligente.

Gli antenati di RITA, la Pechinese, vennero fra noi dal lontano Oriente.

Rita



Il Pechinese originale (chiamato anche « Cane-leone ») era considerato sacro in Cina e le più remote notizie che si hanno di lui risalgono alla Dinastia Tang dell'VIII Secolo. Introdotto in Occidente nel 1860, il Pechinese è oggi un cane di lusso. Non è aggressivo ma coraggiosissimo, e non lo si è mai visto voltare la schiena dinanzi a un pericolo.

Nel Paese che oggi si chiama Messico, press'a poco intorno al IX Secolo, una razza d'uomini chiamati Toltechi allevavano cani a cui davano nome di Techichi. Questi furono gli antenati di PEDRO, il Chihuahua.

Secondo i competenti, il cane

che oggi conosciamo col nome di Chihuahua è un incrocio fra il Techichi e un altro cane, piccolo e senza pelo, importato dall'Asia.

Ai tempi degli Aztechi, Indiani che giunsero in Messico dopo i Toltechi, i Chihuahua ebbero una notevole parte nella vita religiosa e mitologica del popolo.

Il Chihuahua è un cane molto fiero, svelto e intelligentissimo.

Chi è il celebre Dottor X?

Chi è il cervello più intelligente del secolo?

Cos'è il Progetto vitamina A?

Saprete tutte queste cose leggendo sul prossimo numero la più sensazionale delle storie!

**TOPOLINO e PIPPO
COSMICO**

Pedro





Nelle SINFONIE ALLEGRE troverai le più belle storie di Walt Disney illustrate a colori e rilegate solidamente, che faranno una magnifica figura nella tua biblioteca! Chiedi ai tuoi genitori di regalarti una "Sinfonia"

ogni tanto, e in poco tempo avrai una divertente collezione di libri che tutti i tuoi amici ti invidieranno!

JOSÉ CARIOCA · IL DRAGO TIMIDO · IL LUPO MANNARO · LA VITA DI PAPERINO · L'AGNELLO ALLA FIERA · I FIGLI DI BAMBI · TADDEO IL VELOCISTA · LE EROICHE IMPRESE DI PLUTO · PAPERINO AVIATORE · TOPOLINO A HOLLYWOOD.

in vendita nelle librerie da 600 a 1000 lire il volume



MONDADORI



SCAN CHEY.TAC



EDIT ROY